

## Carto-avventura

(target ottimale: scuola secondaria di primo e secondo grado)

**Prodotto di progetto:** non sono previsti prodotti materiali

**Obiettivi specifici di progetto:**

- 1) conoscenza elementi di base di cartografia e orientamento
- 2) capacità di individuare un itinerario con l'ausilio di una cartina e della bussola
- 3) conoscenza di un settore del territorio locale (quello riferibile al sentiero/percorso prescelto)
- 4) imparare a muoversi in sicurezza in ambiente montano

**Attività di progetto:**

- 1) incontri in aula di introduzione al progetto (si spiega in cosa consiste l'attività da svolgere) e di presentazione della materia
- 2) escursione sul sentiero/percorso prescelto (concordato con gli insegnanti) finalizzata all'attività pratica di orientamento e simulazione dell'attività di guida da parte degli allievi
- 3) lavoro individuale in classe finalizzato alla progettazione di un'escursione da parte degli allievi (attività gestita autonomamente dagli insegnanti)
- 4) escursione sul sentiero/percorso progettato

Fasi che prevedono il coinvolgimento diretto degli operatori di Ecoland: 1, 2, 4